

Condiciones

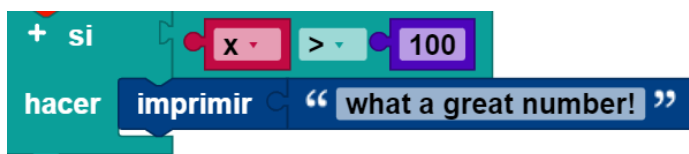
Las instrucciones son fundamentales para realizar la programación. Permiten realizar distinciones entre casos para la formulación, como:

- Si hay un camino a la izquierda, gire a la izquierda.
- Si la puntuación = 100, pulse «¡Bien hecho!»

Bloques

Bloques si

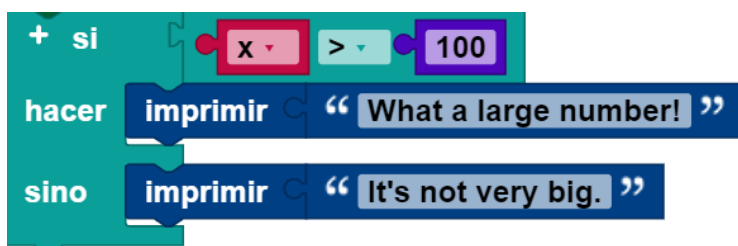
El **bloque si** incluye una condición sencilla:



Si este se implementa, el valor de la variable **x** se compara con 100. Cuando el valor es superior aparece «¡Qué cifra más alta!» En caso contrario, no se muestra nada.

Bloques si-en caso contrario

También es posible indicar lo que se desea que suceda, en caso de que no se cumpla la condición, como en este ejemplo:

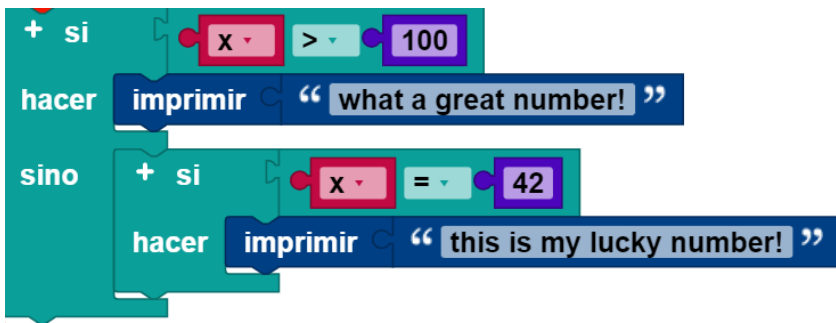


Como en el bloque anterior, se muestra «¡Qué cifra más alta!» cuando $x > 100$. De lo contrario, aparecerá «La cifra no es muy alta».

Un **bloque si** tiene un **apartado** en caso contrario, pero no más de uno.

Bloques si-en caso contrario-si

También es posible comprobar más condiciones con un único bloque **si**, en el que se pueden añadir cláusulas **en caso contrario-si**:

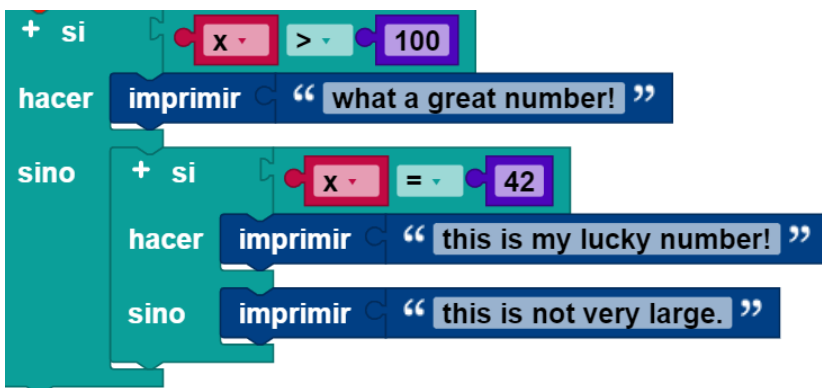


El bloque examina primero si $x > 100$, y muestra «¡Qué cifra más alta!» en caso de que corresponda. Si no se da el caso, vuelve a comprobar si $x = 42$. Si ese es el caso, aparece «¡Ese es mi número de la suerte!» En caso contrario, no se muestra nada.

Un bloque **si** puede tener un número discrecional de apartados **en caso contrario-si**. Las condiciones se evalúan en orden descendente hasta que se cumple una de ellas o hasta que no quedan más condiciones.

Bloques **si-en caso contrario-si-en caso contrario**

Los bloques **si** pueden tener apartados **en caso contrario-si** y apartados **en caso contrario**:

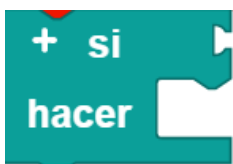


El apartado **en caso contrario** garantiza que se lleve a cabo una acción aunque no se cumplan las condiciones anteriores.

El apartado **en caso contrario** puede aparecer después de un número discrecional de secciones **en caso contrario-si**, incluido el cero. Después se obtiene un bloque completamente normal **si-en caso contrario**.

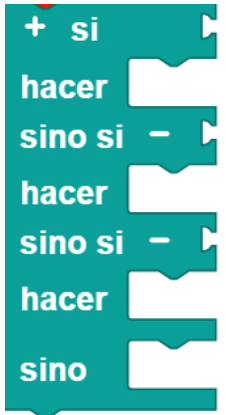
Modificación de bloques

En la barra de herramientas solamente aparece el bloque sencillo **si** y el bloque **si-en caso contrario**:





Para añadir las cláusulas **en caso contrario-si** - y **en caso contrario**, haga clic en el símbolo (+). Con el símbolo (-) puede quitar las cláusulas **en caso contrario-si**:



Tenga en cuenta que las formas de los bloques permiten añadir cualquier número de subbloques **en caso contrario-si**, pero únicamente un bloque **si**.

Revision #5

Created 17 November 2021 20:25:15 by Admin

Updated 18 February 2022 12:53:29 by Admin