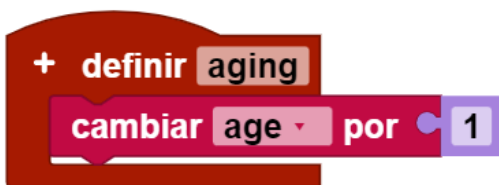


# Funciones

Las funciones se utilizan para saber qué partes del código son reutilizables y, por tanto, para estructurar el código a nivel global. Si llena un bloque de funciones, aparece un nuevo bloque en el menú de funciones con el mismo nombre que este bloque de funciones. Ahora es posible insertar solo el bloque con el nombre de la función en el programa principal. Cuando se ejecuta el programa, este bloque reenvía el código a la función del mismo nombre y lo procesa.

## Función simple

El bloque de función simple se puede utilizar para crear una función que tenga el nombre especificado en el campo de texto. La función puede contener cualquier número de variables que se pueden añadir usando el símbolo de engranaje. Esta función **edad** añade 1 a la variable **edad**:



Posteriormente, la función se puede utilizar en el programa principal:



## Función con valor de retorno

Este bloque le permite crear una función con un valor de retorno. Posteriormente, este valor de retorno se puede volver a utilizar en el programa principal. El siguiente es un ejemplo:

