

Conditions

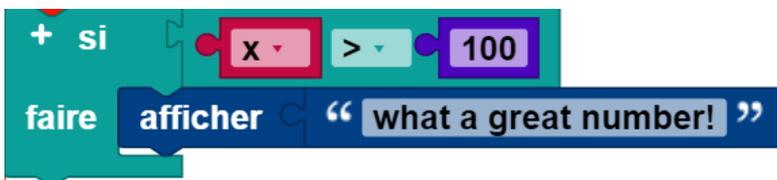
Les instructions conditionnelles sont essentielles pour la programmation. Elles permettent de formuler des distinctions de cas telles que :

- S'il y a un moyen de tourner à gauche, rotation à gauche.
- Si le score = 100, imprimer « Bien joué ! ».

Blocs

Blocs si

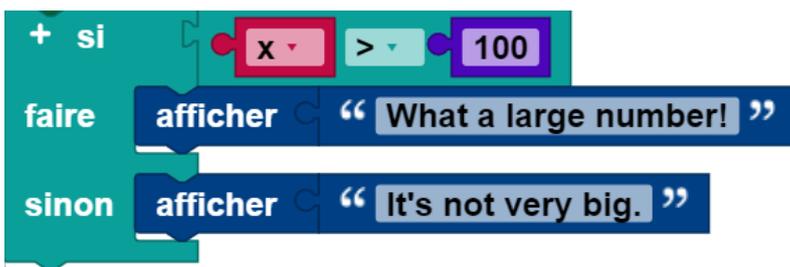
La condition la plus simple est un bloc **si** :



Lorsqu'il est exécuté, la valeur de la variable x est comparée à 100. Si elle est supérieure, « Quel grand nombre ! » est édité. Sinon, il ne se passe rien.

Blocs si-sinon

Il est également possible d'indiquer que quelque chose doit se produire si la condition n'est pas vraie, comme dans cet exemple :

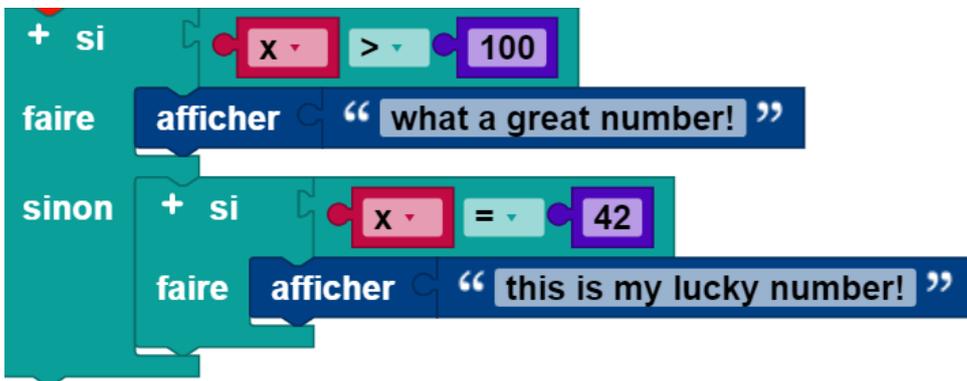


Comme pour le bloc précédent, « Quel grand nombre ! » est émis lorsque $x > 100$. Dans le cas contraire, « Ce n'est pas très grand » est édité.

Un bloc **si** peut avoir une section **sinon**, mais pas plus d'une.

Blocs si-sinon-si

Il est également possible de tester plusieurs conditions avec un seul bloc **si** en ajoutant des clauses **sinon-si** :

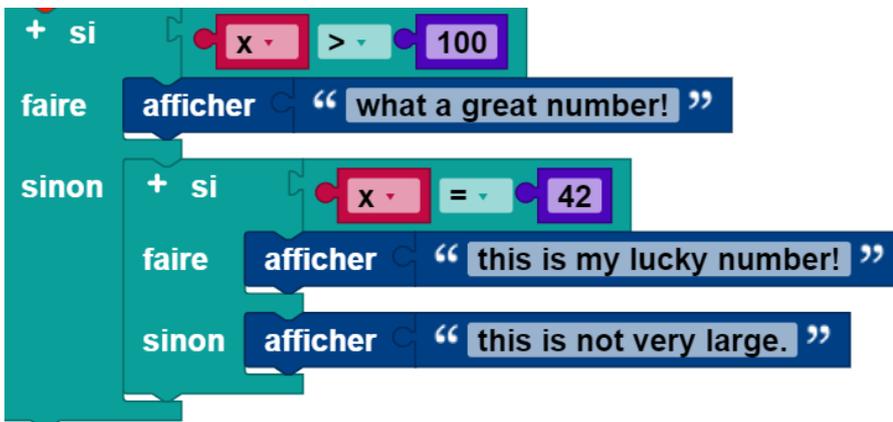


Le bloc vérifie d'abord si $x > 100$ et émet « Quel grand nombre ! » si c'est le cas. Si ce n'est pas le cas, il continue à vérifier si $x = 42$. Si oui, il édite « C'est mon chiffre porte-bonheur ! ». Sinon, il ne se passe rien.

Un bloc **si** peut avoir un nombre quelconque de sections **sinon-si**. Les conditions sont évaluées de haut en bas jusqu'à ce qu'une condition soit remplie ou jusqu'à ce qu'il ne reste plus aucune condition.

Blocs si-sinon-si-sinon

Les blocs **si** peuvent comporter aussi bien des sections **sinon-si** que des sections **sinon** :

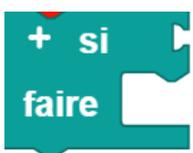


La section **sinon** garantit qu'une action sera exécutée même si aucune des conditions précédentes n'est vraie.

Une autre section **sinon** peut se produire après n'importe quel nombre de sections **sinon-si**, y compris zéro, pour obtenir un bloc **si-sinon** normal.

Modification de bloc

La barre d'outils affiche uniquement le bloc **si** simple et le bloc **si-sinon** :



Pour ajouter des clauses **si-sinon** et **sinon**, cliquez sur l'icône (+). L'icône (-) permet de supprimer à nouveau les clauses **sinon-si** :



Remarquez que les formes des blocs permettent d'ajouter un nombre quelconque de sous-blocs **sinon-si**, mais seulement jusqu'à un bloc **si**.

Revision #4

Created 17 November 2021 20:43:57 by Admin

Updated 18 February 2022 12:58:51 by Admin