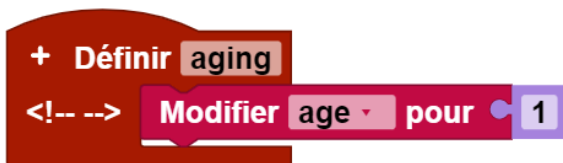


# Fonctions

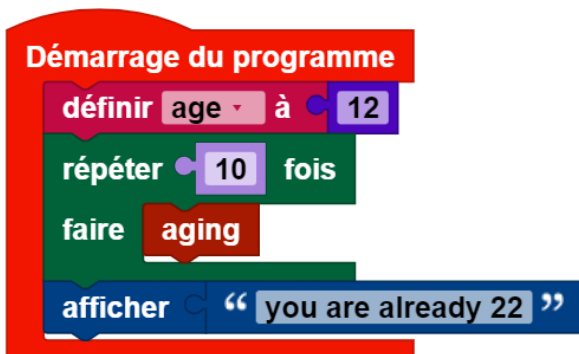
Les fonctions servent à rendre des parties du code réutilisables et donc à structurer le code dans son ensemble. Si vous remplissez un bloc de fonctions, un nouveau bloc, portant le même nom que ce bloc de fonctions, apparaît dans le menu des fonctions. Il est désormais possible de n'insérer dans le programme principal que le bloc avec le nom de la fonction. Lorsque le programme est exécuté, ce bloc passe au code dans la fonction du même nom et le traite.

## Fonction simple

Le bloc de fonction simple permet de générer une fonction qui porte le nom saisi dans la zone de texte. La fonction peut contenir autant de variables que vous le souhaitez qui peuvent être ajoutées par l'icône de la roue dentée. Cette fonction **Vieillessement** ajoute 1 à la variable **Âge** :



La fonction peut alors être utilisée dans le programme principal :



## Fonction avec valeur de retour

Ce bloc permet de créer une fonction avec valeur de retour. Cette valeur peut ensuite être réutilisée dans le programme principal. Voici un exemple :

