Son

Skip to main content Logo ROBO Pro Coding Search Shelves Books Settings Admin Admin Son Formats Source code

Le TXT 4.0 Controller est équipée d'un haut-parleur intégré et permet de jouer des sons.

Le démarrage de chaque bloc

Le **démarrage de chaque bloc** permet d'exécuter un programme si une condition est remplie. Il fonctionne donc comme une distinction de cas, non seulement une fois, mais chaque fois que la condition est remplie, tout au long du programme. Le **démarrage de chaque bloc** :

Est une abréviation de la construction suivante :

On peut insérer dans le **démarrage chaque bloc** de la catégorie Son toutes les conditions de cette même catégorie.

Remarque : La section du programme à l'intérieur du démarrage de chaque bloc doit être courte et ne pas comporter d'appels bloqués ou de boucles de fin de session, afin que cette partie du programme puisse être traitée rapidement.

Lire

Fichiers audio préinstallés

Le bloc suivant permet de lire l'un des 29 sons préinstallés. Le fichier audio souhaité peut être sélectionné dans le menu déroulant (petit triangle). Il est également possible de jouer le son en boucle. Pour cela, il faut cocher la case derrière le symbole de boucle.

Fichiers audios propres

Si vous voulez jouer votre propre son, vous pouvez utiliser le bloc

Pour intégrer son propre son dans le bloc, il faut :

1. Être connecté au contrôleur
2. Saisir l'adresse IP du contrôleur dans le navigateur (il faut sélectionner l'IP qui a également été utilisé pour se connecter au contrôleur)
3. Saisir USER : ft, PASSWORD : fischertechnik sur la page appelée
4. Ouvrir le dossier audio et y charger le fichier audio souhaité sur le contrôleur à l'aide du Plus (important : le fichier audio doit être au format wav)
5. Dans le bloc ROBO Pro Coding, saisir le chemin « ./dateiname.wav »

Ici aussi, il est possible de lire le son en boucle.

Interroger

Pour demander si un fichier audio doit être lu, il faut utiliser le bloc **Restituer le son**. Il peut être utilisé comme condition dans le programme.

Arrêter

Pour arrêter un son, il suffit d'utiliser le bloc **Arrêt Lecture du son** dans le programme.

OkCancel

Revision #5
Created 17 November 2021 20:34:41 by Admin
Updated 18 February 2022 11:55:29 by Admin