

Geluid

De TXT 4.0 Controller heeft een ingebouwde luidspreker en biedt daarmee de mogelijkheid om audiobestanden af te spelen.

Het blok Start elke keer

Het blok **Start elke keer** biedt de mogelijkheid om een programma te laten draaien, wanneer aan een voorwaarde is voldaan. Dit werkt dus net als een verschil tussen gevallen, maar wordt tijdens het gehele verloop van het programma niet slechts eenmaal doorlopen, maar elke keer wanneer aan de voorwaarde wordt voldaan. Het blok **Start elke keer**:



is een afkorting voor onderstaande constructie:



Je kunt in het **blok Start elke keer** van de categorie Geluid alle voorwaarden uit juist deze categorie gebruiken.

Aanwijzing: Het programmagedeelte van het blok **Start elke keer** moet kort worden gehouden en mag geen blokkerende openingshandelingen of eindeloze loops bevatten, zodat dit deel van het programma snel kan worden afgewerkt.

Afspelen

Vooraf geïnstalleerde audiobestanden

Met het onderstaande blok kun je een van de 29 vooraf geïnstalleerde audiobestanden afspelen. Het gewenste audiobestand kun je via het dropdown-menu (klein driehoekje) kiezen. Het is bovendien mogelijk om het geluid in een permanente loop af te spelen. Daarvoor moet je een vinkje achter het symbool voor de permanente loop zetten.



Eigen audiobestanden

Wanneer je een eigen geluidsfragment wilt afspelen kun je het blok



gebruiken. Om je eigen geluidsfragmenten in het blok in te bedden moet je:

1. met de controller verbonden zijn.
2. het IP-adres van de controller in de browser invoeren (hierbij moet het IP-adres worden gekozen dat ook voor het verbinden met de controller is gebruikt).
3. op de geopende pagina USER: ft, PASSWORD: fischertechnik invoeren.
4. de map geluidsfragmenten openen en daar via het plusteken het gewenste audiobestand naar de controller uploaden (belangrijk: het audiobestand moet beschikbaar zijn in het wav-formaat).
5. In het ROBO Pro Coding-blok onder het pad `"/bestandsnaam.wav"` aangeven.

Ook hier heb je de optie op het geluidsfragment in een permanente loop af te spelen.

Opvragen

Om op te vragen of een audiobestand moet worden afgespeeld maak je gebruik van het blok **geef geluidsfragment weer**. Dit kan als voorwaarde in het programma worden gebruikt.

Stoppen

Om een geluidsfragment te stoppen wordt eenvoudig het blok **stop geluidsfragment** in het programma gebruikt.

Revision #5

Created 17 November 2021 20:55:41 by Admin

Updated 18 February 2022 12:03:56 by Admin