

# Condições

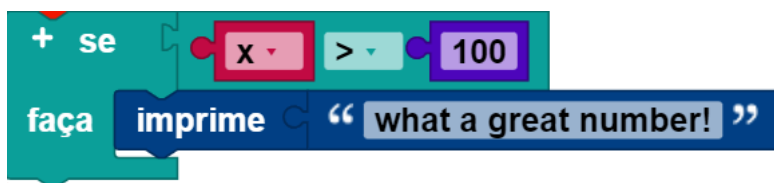
As instruções condicionais são fundamentais para a programação. Eles tornam possível formular distinções de caso, tais como:

- Se houver um caminho para a esquerda, vire à esquerda.
- Se pontuação = 100, imprima "Muito bem!".

## Blocos

### blocos **se**

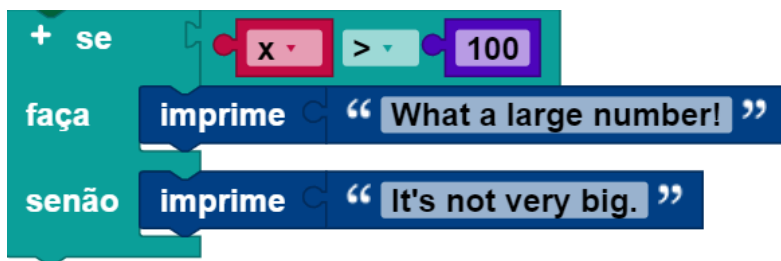
A condição mais simples é um bloco **se**:



Quando isso é executado, o valor da variável **x** é comparado a 100. Quando for maior, "Que grande número!" será emitido. Caso contrário, nada acontecerá.

### blocos **caso contrário**

Também é possível indicar que algo deve acontecer se a condição não for verdadeira, como neste exemplo:

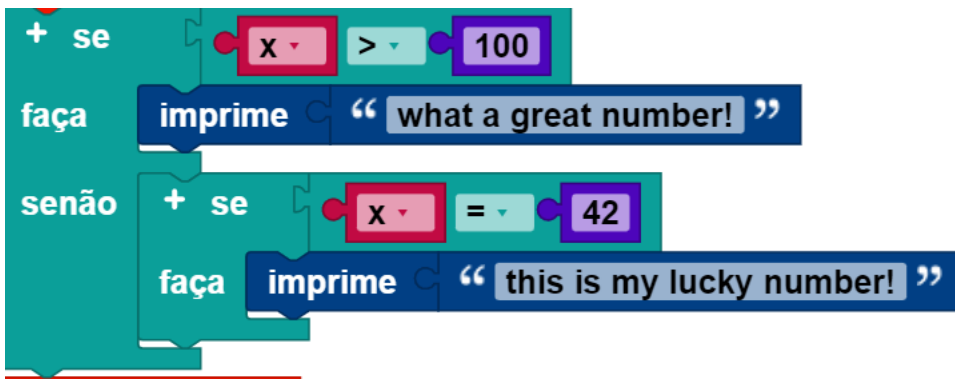


Como no bloco anterior, será emitido "Que grande número!" se  $x > 100$ . Caso contrário, "Isso não é muito grande." é especificado.

Um bloco **se** tem uma seção **caso contrário**, mas não mais de uma.

### blocos **caso contrário, se**

Também é possível testar várias condições com um único bloco **se** adicionando cláusulas **caso contrário se**:

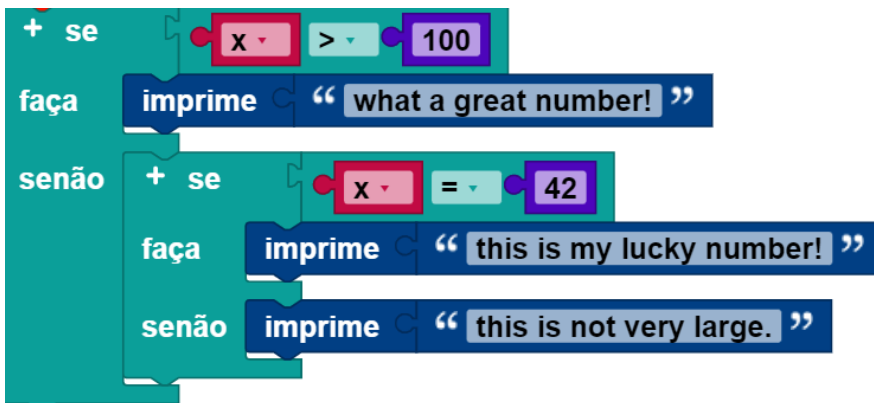


O bloco primeiro verifica se  $x > 100$  e retorna "Que número grande!", se for esse o caso. Se este não for o caso, ele verifica se  $x = 42$ . Em caso afirmativo, ele diz "Este é meu número da sorte!". Caso contrário, nada acontecerá.

Um bloco **se** pode ter qualquer número de seções **caso contrário se**. As condições são avaliadas de cima para baixo até que uma seja satisfeita, ou até que não haja mais condições.

## blocos **caso contrário**, **caso contrário**

Blocos **se** podem ter tanto seções **caso contrário se** como **caso contrário**:

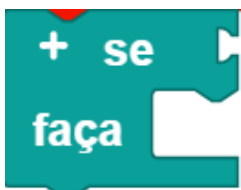


A seção **caso contrário** garante que uma ação será executada mesmo se nenhuma das condições anteriores for verdadeira.

Uma seção **caso contrário** pode aparecer após qualquer número de seções **caso contrário se**, incluindo zero, e então será obtido um bloco **se caso contrário** perfeitamente normal.

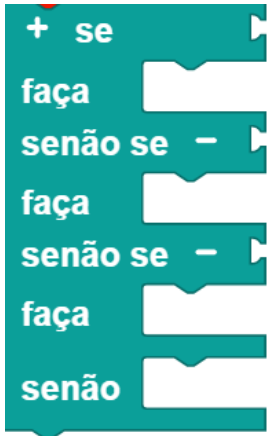
## Modificação de bloco

Apenas o bloco **se** simples e o bloco **se caso contrário** aparecem na barra de ferramentas:





Para adicionar cláusulas **caso contrário se** e **caso contrário**, clique no símbolo (+). As cláusulas **caso contrário se** - podem ser removidas com o símbolo (-):



Observe que as formas dos blocos permitem qualquer número de sub-blocos **caso contrário se** a serem adicionados, mas apenas até um bloco **se**.

---

Revision #4

Created 17 November 2021 21:07:18 by Admin

Updated 18 February 2022 13:01:11 by Admin