

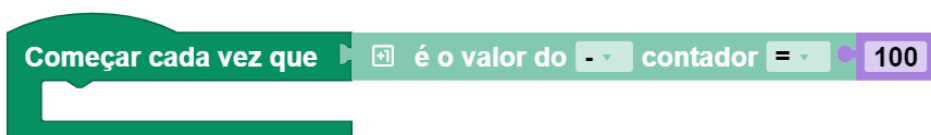
# Contador



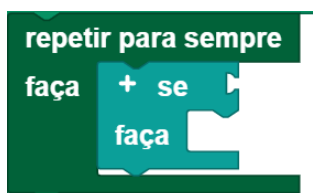
O motor codificador pode ser usado como contador. O número de suas revoluções é contado não apenas quando ele gira como um motor, mas também quando é mecanicamente acionado de fora.

## O início de cada bloco de tempo

O **bloco de tempo** oferece a possibilidade de executar um programa se uma condição for satisfeita. Portanto, ele funciona de maneira semelhante a uma distinção de caso, mas não é executado apenas uma vez, e sim sempre que a condição for atendida durante todo o curso do programa. O **início de cada bloco de tempo**:



É uma abreviatura para a seguinte construção:



Você pode configurar todas as condições da categoria contador em **iniciar cada bloco de tempo** a este nível.

**Observação:** A seção do programa dentro do **iniciar de cada bloco de tempo** deve ser mantida curta e não conter chamadas de bloqueio ou loops sem fim para que esta parte do programa possa ser processada rapidamente.

## Lembrar

Com **obter valor do contador**, você obtém o valor contado pelo contador.

## Consultar

Este bloco é usado para consultar se o contador contou determinado valor



O menu suspenso (triângulo pequeno) pode ser usado para selecionar como o valor contado deve ser comparado com o valor inserido (<, ?, =, ?, >).

## Restaurar ao padrão

O contador começa novamente em 0 quando o bloco **restaurar o contador** é executado.

---

Revision #5

Created 17 November 2021 21:06:23 by Admin

Updated 18 February 2022 12:08:42 by Admin