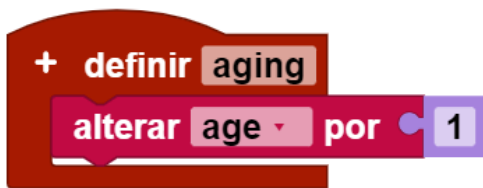


# Funções

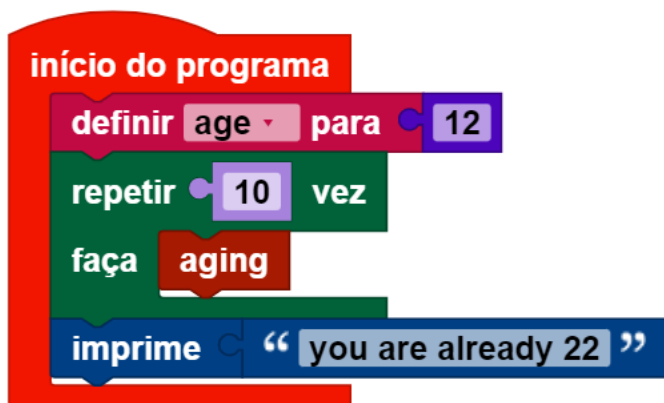
As funções são usadas para tornar partes do código reutilizáveis e, assim, estruturar o código como um todo. Caso você preencha um bloco de funções, um novo bloco aparecerá no menu de funções com o mesmo nome deste bloco. Agora é possível inserir apenas o bloco com o nome da função no programa principal. Quando o programa é executado, este bloco encaminha para o código na função de mesmo nome e o processa.

## Função simples

O bloco de funções simples pode ser usado para criar uma função com o nome inserido no campo de texto. A função pode conter qualquer número de variáveis que podem ser adicionadas usando-se o símbolo de engrenagem. Esta função **envelhecimento** adiciona 1 à variável **idade**:



A função pode então ser usada no programa principal:



## Função com valor de retorno

Este bloco permite que você crie uma função com um valor de retorno. Este valor de retorno pode então ser usado no programa principal. Aqui está um exemplo:

