Funções

As funções são usadas para tornar partes do código reutilizáveis e, assim, estruturar o código como um todo. Caso você preencha um bloco de funções, um novo bloco aparecerá no menu de funções com o mesmo nome deste bloco. Agora é possível inserir apenas o bloco com o nome da função no programa principal. Quando o programa é executado, este bloco encaminha para o código na função de mesmo nome e o processa.

Função simples

O bloco de funções simples pode ser usado para criar uma função com o nome inserido no campo de texto. A função pode conter qualquer número de variáveis que podem ser adicionadas usando-se o símbolo de engrenagem. Esta função **envelhecimento** adiciona 1 à variável **idade**:

```
+ definir aging

alterar age v por 1
```

A função pode então ser usada no programa principal:

```
início do programa

definir age para 12

repetir 10 vez

faça aging

imprime "you are already 22"
```

Função com valor de retorno

Este bloco permite que você crie uma função com um valor de retorno. Este valor de retorno pode então ser usado no programa principal. Aqui está um exemplo:

```
+ definir x^2

definir x para inteiro aleatório entre 1 e 100

retorna x 12
```