

Som

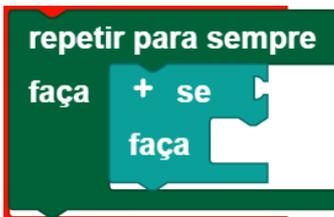
O controlador TXT 4.0 possui um alto-falante embutido e, portanto, oferece a possibilidade de reproduzir sons.

O início de cada bloco de tempo

O **bloco de tempo** oferece a possibilidade de executar um programa se uma condição for satisfeita. Portanto, ele funciona de maneira semelhante a uma distinção de caso, mas não é executado apenas uma vez, e sim sempre que a condição for atendida durante todo o curso do programa. O **início de cada bloco de tempo**:



É uma abreviatura para a seguinte construção:



Você pode configurar todas as condições da categoria som em **iniciar cada bloco de tempo** a este nível.

Observação: A seção do programa dentro do iniciar de cada bloco de tempo deve ser mantida curta e não conter chamadas de bloqueio ou loops sem fim para que esta parte do programa possa ser processada rapidamente.

Reproduzir

Arquivos de áudio pré-instalados

Com o bloco a seguir, você pode reproduzir um dos 29 sons pré-instalados. O arquivo de áudio desejado pode ser selecionado no menu suspenso (triângulo pequeno). Também é possível reproduzir o som em um loop contínuo. Para tanto, você deve marcar a caixa atrás do símbolo de loop.



Arquivos de áudio próprios

Caso queira tocar seu próprio som, você pode usar o bloco



. Para incorporar seu próprio som no bloco, você deve:

1. Estar conectado ao controlador
2. Digite o endereço IP do controlador no navegador (o IP que também foi usado para se conectar ao controlador deve ser selecionado aqui)
3. Digite USER: ft, PASSWORD: fischertechnik na página aberta
4. Abra a pasta de sons e use o sinal de mais para carregar o arquivo de áudio desejado no controlador (importante: o arquivo de áudio deve estar no formato wav)
5. Digite no endereço "./nome do arquivo.wav" no bloco de codificação ROBO Pro

Também aqui existe a opção de reproduzir o som em loop contínuo.

Consultar

Para saber se um arquivo de áudio está sendo reproduzido, o bloco **reproduzir som** é usado . Isso pode ser usado como uma condição no programa.

Parar

Para interromper um som, basta usar o bloco **parar reprodução de som** no programa.

Revision #5

Created 17 November 2021 21:05:36 by Admin

Updated 18 February 2022 12:07:46 by Admin