

# Texto

Exemplos de textos são:

"Coisa 1"

"12. Março de 2010 "

"" (texto vazio)

O texto pode conter letras (minúsculas ou maiúsculas), números, sinais de pontuação, outros símbolos e espaços.

## Blocos

### Criação de texto

O bloco a seguir cria o texto "Olá" e o salva na variável chamada **Saudação**:



O bloco de **criação de texto** combina o valor da variável **saudação** e o novo texto "mundo" com o texto "Olámundo". Observe que não há espaço entre os dois textos, uma vez que não havia nenhum em ambos os textos originais.



Para aumentar o número de entradas de texto, clique no símbolo (+). Para remover a última tarefa, clique no símbolo (-).

### Alteração de texto

O bloco **em ... anexo** adiciona o texto dado à variável especificada. Neste exemplo, ele altera o valor da variável **saudação** de "Olá" para "Olá, você!":



### Comprimento do texto

O **comprimento do** bloco conta o número de caracteres (letras, números etc.) contidos em um texto. A duração de "Nós somos#1!" é 12 e o comprimento do texto vazio é 0.



## Verifique se há texto em branco

O módulo **está vazio** verifica se o texto especificado está vazio (tem comprimento 0). O resultado é **verdadeiro** no primeiro exemplo e **falso** no segundo exemplo.

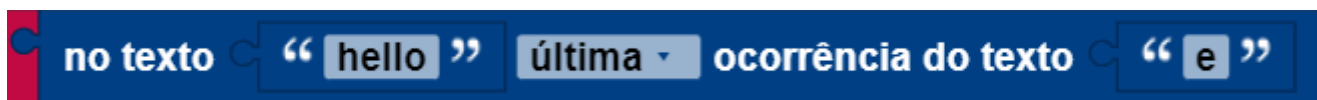


## Busca de texto

Esses blocos podem ser usados para verificar se um texto aparece em outro texto e, em caso afirmativo, onde ele aparece. Por exemplo, a primeira ocorrência de "l" em "Olá" é perguntada aqui, o resultado é 2:



Este pede a última ocorrência de "l" em "Olá", que também resulta em 2:



Independentemente de a primeira ou última ocorrência ser selecionada, este bloco retorna o resultado 0, pois "Olá" não contém um "z".



## Extração de texto

### Extrair um único caractere

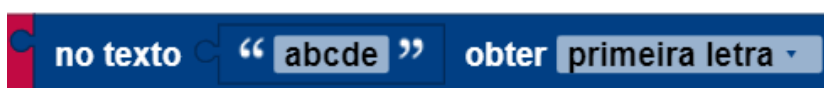
Isso resulta em "b", a segunda letra em "abcde":



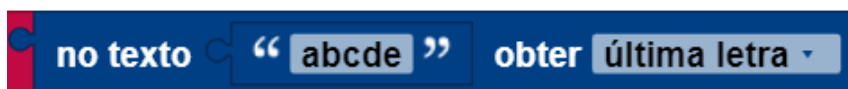
Isso dá "d", a penúltima letra em "abcde":



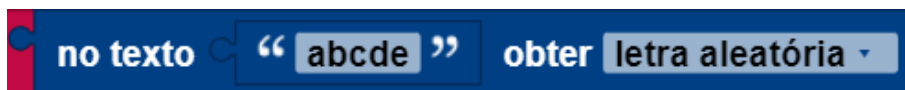
Isso dá "a", a primeira letra em "abcde":



Isso dá "e", a última letra em "abcde":



Isso dá cada uma das 5 letras em "abcde" com igual probabilidade:



Nenhum deles altera o texto do qual é extraído.

## Extrair um trecho de texto

Com o bloco **no texto ... corrente de caracteres**, um trecho de texto pode ser extraído, começando com:

- Letra #
- Letra # do final
- Primeira letra

começa e com:

- Letra #
- Letra # do final
- última letra

termina.

O exemplo a seguir extrai "abc":



## Ajustar a caixa de texto

Este bloco cria uma versão do texto de entrada que pode ser salvo tanto em

- MAIÚSCULAS (todas as letras em maiúsculas) ou em
- minúsculas (todas as letras em minúsculas) ou em
- Substantivos próprios (primeiras letras maiúsculas, outras letras minúsculas).

O resultado do seguinte bloco é "OLÁ":



Os caracteres não alfabéticos não são afetados. Observe que este bloco não funciona no que se refere ao texto em idiomas que não diferenciam maiúsculas de minúsculas, como, por exemplo, o chinês.

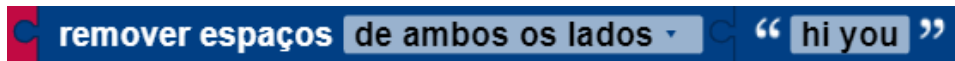
## Cortar (remover) espaços

O bloco a seguir remove espaços, dependendo do que está definido no menu suspenso (triângulo pequeno):

- no início do texto

- no final do texto
- em ambos os lados do texto

O resultado do bloco a seguir é "Oi você".



Espaços no meio do texto não são afetados.

## Emitir texto

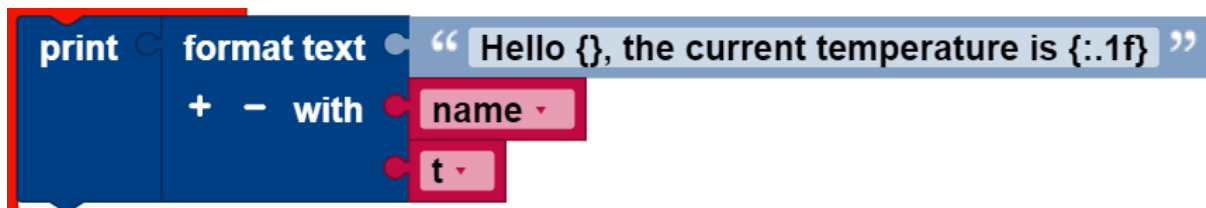
O bloco **emitir** faz com que o valor de entrada seja exibido na janela do console:



Em nenhum caso será enviado para a impressora, como o nome pode sugerir.

## Emitir texto com formatação

Com o bloco **formatar texto**, os blocos podem emitir texto com conteúdo variável formatado. Todos os marcadores de posição `{}` no texto são substituídos pelo conteúdo das variáveis anexadas após o texto. A formatação pode ser especificada entre chaves. A formatação `{:.1f}`, por exemplo, exibe apenas a primeira casa decimal do ponto decimal na variável `t`.



Revision #6

Created 17 November 2021 21:07:58 by Admin

Updated 21 February 2022 11:31:24 by Admin